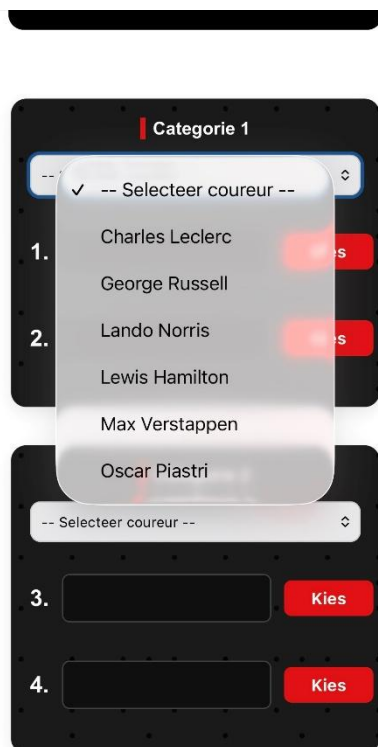


Spelregels F1-poeltje

Aanpassing: wisselmomenten team

Er zijn 4 categoriën coureurs. Iedere deelnemer stelt een team samen, bestaande uit 2 coureurs per categorie. Dit betekent dus bijvoorbeeld dat je niet Max Verstappen, Lando Norris en Lewis Hamilton in je team kunt opstellen, maar een keuze moet maken. Er is een vermenigvuldigingsfactor van 2 respectievelijk 4 voor de categoriën 3 en 4.

NA elke 5^{de} grand prix kan er gewisseld worden, waarbij de categoriën opnieuw worden ingedeeld o.b.v. de stand in het WK. De coureurs per categorie zijn beschikbaar in de dropdownbox. Per categorie is er 1 dropdownbox waaruit je 2 coureurs voor je F1-team kunt selecteren.



Tot en met de dag vóór de kwalificatie van GP 1 mag het team gewijzigd worden. Na de GP's 5, 10, 15 en 20 is het formulier beschikbaar tot en met de dag vóór de kwalificatie van de eerstvolgende GP en kan het team dus gewijzigd worden.

De puntentelling is als volgt:

Positie	Punten race	Punten kwalificatie
1	80	40
2	60	30
3	40	20
4	30	15
5	25	13
6	20	10
7	18	9
8	16	8
9	14	7
10	12	6
11	10	5
12	8	4

Er zijn 2 categoriën met vermenigvuldigingsfactoren:

Categorie 3 : **x2**

Categorie 4 : **x4**

Let op: de klassering in de kwalificatie is beslissend voor de kwalificatiepunten. Wanneer een coureur wordt teruggezet vanwege een straf die vóór de wedstrijd al bekend is, blijft zijn klassering in de kwalificatie van kracht voor de puntentelling. In weekenden met een sprintrace geldt de kwalificatie voor de hoofdrace (niet de sprintrace) voor de "Punten kwalificatie". Voor de sprintrace en de bijbehorende kwalificatie worden geen punten uitgekeerd.

